

Sie gestalten Ihr Leben selbst. Wir unterstützen Sie dabei.

ARGUMENTE DIE ÜBERZEUGEN ...

- zentrale Lage
- gute Verkehrsanbindung
- Einkaufsmöglichkeiten in der Nähe
- Hausarzt, Augenarzt, Pflegedienst, Physiotherapie, Podologie, Fußspezialist und Kosmetik direkt vor Ort!
- moderner Neubau (energetisch effizient)
- Fahrstuhl, elektrische Jalousien
- ebenerdige Duschen
- moderne Einbauküche
- TV Radio Telefonanschluss
- Balkone in allen Wohnungen begrünter, beruhigter Hinterhof
- Gemeinschaftsraum für Geburtstage & Veranstaltungen

UNSER SERVICEANGEBOT

- Versorgung mit Mittagessen
- Einkaufs- und Reinigungsservice
- Begleitung zu Spaziergängen
- Beschäftigungsangebote
- pflegerische Hilfe im Bedarfsfall
- · haustechnischer Service
- regelmäßige Veranstaltungen
- 24h Notrufsystem
- Pflegeberatung und Notfalleinsätze durch den hauseigenen Pflegedienst

In der Wohnresidenz am Musikantenviertel wohnen Sie mit Eigenständigkeit und Sicherheit in moderner Architektur mit umfassender Ausstattung nach Ihren persönlichen Bedürfnissen und Wünschen.

Die komfortablen Wohnungen zeichnen sich durch barrierefreies Wohnen mit breiten Türen, Bädern mit ebenerdigen Duschen, einem Balkon und einer modernen Küche aus.

Alle Wohnungen sind über ein Fahrstuhl bequem und sicher zu erreichen. Ein begrünter und beruhigter Hinterhof weckt das Bedürfnis nach Ruhe und Geborgenheit. Hier wohnen & leben Sie nach Ihren eigenen Wünschen mit so viel Selbstständigkeit wie möglich und nach Bedarf erhalten Sie soviel Unterstützung bzw. Versorgung wie nötig. Nach Wunsch steht Ihnen der vor Ort befindliche Pflegedienst kompetent zur Seite.

Reservieren Sie jetzt Ihre Wohnung, unser Beratungspersonal steht Ihnen für Fragen gern zur Verfügung.



Immobilienbüro André Schedler

Zimmerstraße 1A, 03044 Cottbus Telefon: 0355 25991, E-Mail: info@schedler-immobilien.de

www.schedler-immobilien.de

Komfortabel und gut betreut . . .



WOHNRESIDENZ

am Musikantenviertel



Wohnresidenz am Musikantenviertel Karlstraße 63, 03044 Cottbus













